

Identifier les possibilités et outils de modération

26/04/2019 02:18 - Christian P. Momon

Statut:	En cours de traitement	Début:	26/04/2019
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Obitanz .	% réalisé:	20%
Catégorie:		Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	Backlog		
Description			
CGU + RGPD + April => besoin de savoir si de la modération est possible et si oui comment. Une interface d'admin existe-t-elle ?			
Note : la modération peut être partager avec un profil non technique.			

Historique

#1 - 05/01/2020 19:24 - Christian P. Momon

- Statut changé de Nouveau à Un jour peut-être

#2 - 05/01/2020 19:25 - Christian P. Momon

- Assigné à Paul-Clément Keller supprimé

#3 - 08/04/2020 23:28 - Christian P. Momon

- Version cible mis à Backlog

#4 - 10/06/2020 23:45 - Christian P. Momon

- Statut changé de Un jour peut-être à Nouveau

#5 - 05/07/2023 05:43 - Obitanz .

- Statut changé de Nouveau à En cours de traitement

- Assigné à mis à Obitanz .

- % réalisé changé de 0 à 20

Actuellement, sont installés :

- filter : filtre automatique sur le chat pour éviter tout ce qui est insultes & co
- xban2 : améliore la fonctionnalité de ban native

Ces mods se manipulent principalement par des commandes serveurs à exécuter dans le jeu (même interface que le chat).
xban2 propose une GUI.

Ces mods logguent les actions. Il est possible de purger l'historique.

Le jeu mineclone2 implémente le mod protectorarea pour éviter le "vandalisme" sur les créations des joueuses et joueurs.

À voir si d'autres besoins sont identifiés.